

# Aina edellä muita

Yliopisto | Tietotekniikan insinööriksi valmistuva 23-vuotias tutki kestävää kehitystä pelialalla. Kesällä hänestä tulee kolmoismaisteri.

JUHO MAJALA

”

**Nuoret diginatiivit ovat valtavan ympäristö-tietoisia, ja se on huomatta-vasti pelien Lappeenrantaan, koska täällä tehdään kiinnostavaa tutkimusta.**

VALINTA piti tehdä Ison-Britannian ja Lappeenrannan välillä. Perccomissa kerretään opiskelumas-kim. Hän myöntää, että pelialuudukseen alkaa taas pelata. Tunollinen tutkija tunsi vieneet insinöörin mukanaan Ranskassa eri maassa. Ruotsin ja Lappeenrantaan, koska täällä tehdään kiinnostavaa tutkimusta.

Perccomin professorien intohimo kestävään kehitykseen herätti kipinän nuoressa opiskelijassa. Sen on hakea jotain alan EU-töskirja Lappeenrannassa.

Palacis Silva yllätti Suomessa, sillä hän perustaa ystävänsä kanssa startup-yhtiöksi.

Tietokoneissa on valtavat mahdollisuudet. Älykäs teknologia on pohjoismaalaista yhteiskuntaa kuin viihde ja kestävä kehitys. Esimerkiksi tietokoneistamalla koodaja, ja kuka tahansa voi talojen lämmitysjärjestelmiä energiankulutus voidaan saada puolitettua.

NINTENDOLTA Palacis Silva pelasi suomalaisten havaitsee viimeksi pikkulapsena. Peliala löytyi Perccomin aiheilalta ja silta tuli tutkimusaihe kestävä kehityksen rinnalle.

SE TUNNE, KUN ASIAT, LOKSAHTAVAT PAIKOILLEEN...



MIKA STRANDÉN

**VAIHDEVUOSIOIREITA VOI MERKITÄVÄSTI VÄHENTÄÄ YKSILÖLLISELLÄ HOIDOLLA. MIKÄ ON SINUN TILANTEESI?**

Yliopiston laboratorio on varustettu Oculus Rift -virtuaalilasella. 23-vuotias Victoria Palacin Silva tutki diplomiytössään kestävä kehitystä pelialalla.

**Insinöörit ovatkin vihreitä**

IT-INSINÖÖRIT ja ohjelmoijat ovat vihreää väkeä, mutta he eivät tiedä sitä itse. Victoria Palacin Silva tuki diplo-mityössään kestävä kehitystä pelialalla. Palacin Silva havaitsi, että mitä korkeampi asema henki-löllä on pelifirmassa, sitä vähemmän tämä murehti vihreitä asioita kuten työhyvinvointia ja tehokkaita työtapoja. Ruo-honjuurittason tekniikat ja ohjelmoijat vähittävät niistä eni-ten.

– On rohkaisevaa, että he ovat niin kiinnostuneita kestä-västä kehityksestä. Firmoissa konkreettiset kehityshodotuk-set tulevat perusohjelmoijilta.

Tosin IT-väki ei usein ajattele olevansa vihreää, tehokkuutta haetaan luonnostaan.

PALACIN SILVA muistuttaa, että kestävässä kehityksessä ei ole kyse vain ympäristöstä. Siihen kuuluvat myös koko yh-teistö ja talous.

– Ei ole kestävää jos ohjelmoijat tekevät päivästä toiseen uuvuttavia 12 tunnin päiviä äärimmäisen stressaantuneina. Yksi kestävään kehityksen ongelmista suhteellisen uude-la rilla onkin työhyvinvointi. Työlläen omistautuneet in-sinöörit eivät välitämättä itse osaa kiinnittää siihen huomio-ta. On kestävätyöntä, jos korkeasti koulutetut insinöörit pa-lavat loppuun.

OHJELMOIJAT ovat myös ihmismielen asiantuntijoita. Tie-toekniikan insinööriksi valmistuva Palacin Silvan kuulos-taa lähinnä yhteiskuntatieteiltä.

Hänen mielestään se johtuu siitä, että insinöörien työhön kuuluu luoda ohjelmistoja ihmisten käytettäväksi. Jos ei ymmärrä asiakkaita ja heidän käyttäytymistään, ei voi teh-dä toimivaa tuotetta.

– On myös niitä, joilla työ on puhtaasti ohjelmointia. Mutta monille työ on sitä, että käytohittymät ja laitteet saa-daan mahdollisimman helpokäyttöiseksi. JUHO MAJALA